

ANTIBOTICA®

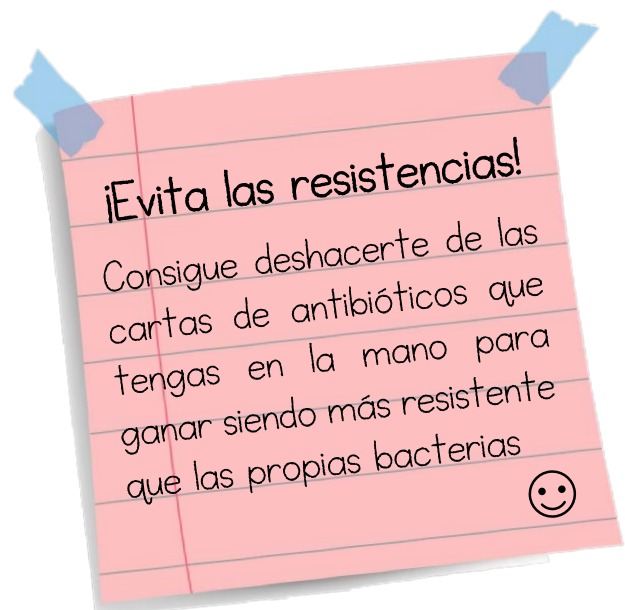


Cartas recubiertas con película EFG

Cada recortable contiene 400 mg de diversión y excipientes

Para mayor información consultar el prospecto

64 cartas



ANTIBOTICA®

De 2 a 4 jugadores

Formas farmacéuticas variadas

Desde niños +10 años

Antibióticos

Composición

- COLOR 
Aztreonam, Amoxicilina, Pivampicilina, Imipenem, Cefepima
- COLOR 
Doxiciclina, Minociclina, Oxitetraciclina, Tetraciclina, Clortetraciclina
- COLOR 
Levofloxacinó, Metronidazol, Nitrofurantoina, Rifampicina, Ácido nalidixico
- COLOR 
Netilmicina, Tobramicina, Estreptomicina, Neomicina, Amikacina

Excipientes: roba +2, roba +4, pierde turno, error en la medicación, cambio de color.

Contenido del envase

Juego con 64 cartas.

Actividad

Es eficaz para concienciar frente al uso responsable de antibióticos y disfrutar en compañía de amigos y familiares en cualquier momento.

Indicaciones

- Jugadores tanto adultos como niños a partir de 10 años de edad para aliviar los síntomas de aburrimiento. **Lee todo el prospecto detenidamente antes de comenzar.**
- Se debe tirar una carta del color o del icono de la esquina superior que se esté jugando, tú decides. Todos los jugadores comienzan con 5 cartas.
- Gana la partida el jugador que antes se quede sin cartas y haya proclamado previamente en voz alta "RECETA" cuando le quede una única de ellas sea la que sea y, en caso de que se le olvide (si se da cuenta el resto de jugadores) éste deberá robar 5 cartas.

Contraindicaciones

- La carta especial **roba +2** se tira siempre y cuando el color corresponda con el que se esté jugando en ese instante. Se pueden acumular entre ellas creando una cadena como los estreptococos.
- La carta especial **roba +4** actúa como comodín pudiéndose jugar en cualquier momento, permite cambiar el color y además el siguiente jugador debe robar 4 cartas. También se pueden acumular entre ellas. Felicidades, te harás con todas las infecciones por superbacterias.

Interacciones

- La carta **pierde turno** indica que el jugador al que se la echas no se ha salido con la suya y en la farmacia no le han dispensado un antibiótico sin receta, por lo que sigue jugando la siguiente persona a la que le tocaría saltándose a esa persona. Al tratarse de una carta gris puede entrar en juego independientemente del color que tocarse.
- ¡Vaya lío de nombres! Por mucho que lo intentes recordar, no reconoces ni el sufijo del fármaco para salir del paso. Con la carta **intercambia medicación** por un error equivocándote en tu tratamiento deberás intercambiar toda tu mano con el jugador de tu derecha. Se puede jugar en cualquier momento de la partida, una ventaja de ser carta especial. ¿Tendrás suerte o saldrás perdiendo con el cambio? Que la fuerza te acompañe.
- Usar tantos antibióticos sale caro, pero consigues un contrato con la industria farmacéutica y puedes elegir el grupo de medicamentos que va a entrar en juego. Las cartas comodín "**cambio de color**" se pueden tirar independientemente de aquel que se esté jugando.

Precauciones

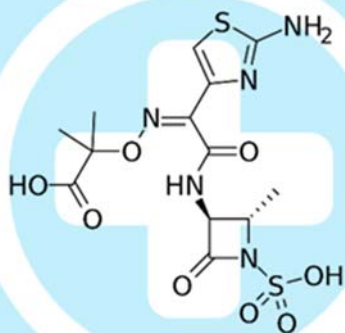
No apto para hipocondriacos. Conserva este prospecto, puedes tener que volver a leerlo. Recuerda que si no puedes hacer ninguna jugada tendrás que robar hasta que puedas echar una carta.

Fabricante

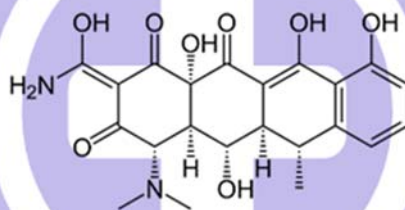
Facultad de Farmacia
c/Profesor García González, 2
41012 Sevilla
España

Advertencias

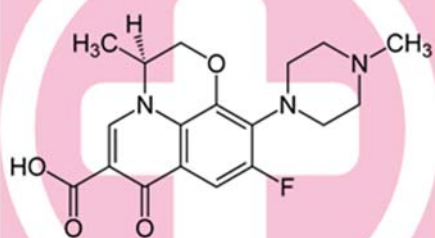
Este juego puede ser más adictivo que el Dalsy[®]. Después de él vas a querer ir al médico. La utilización puede provocar risas y peleas por ver quién será el ganador. Se recomienda disfrutar aprendiendo con una dosis de diversión en compañía.



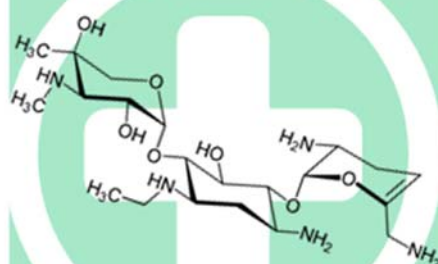
Aztreonam



Doxiciclina



Levofloxacin



Netilmicina

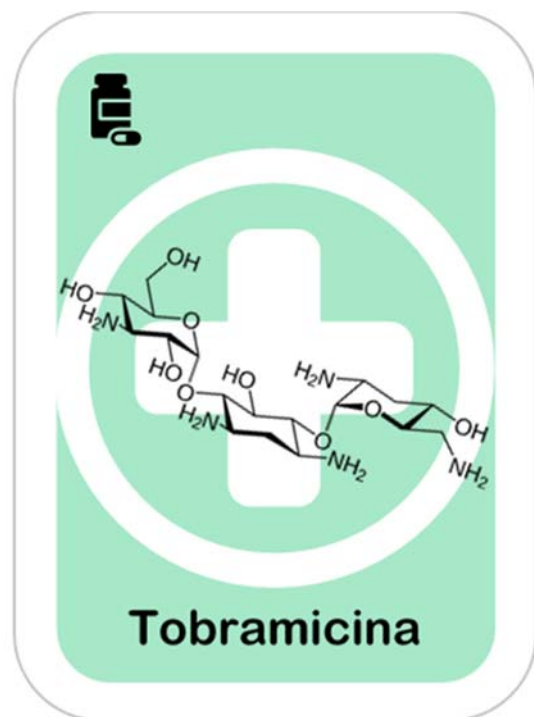
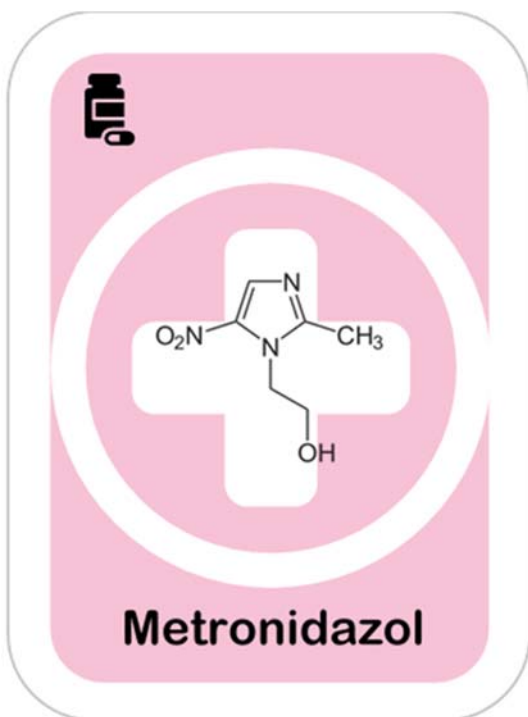
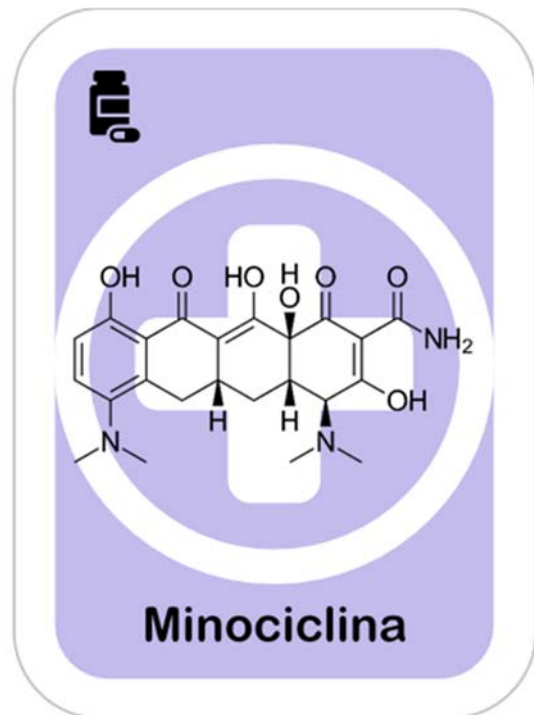
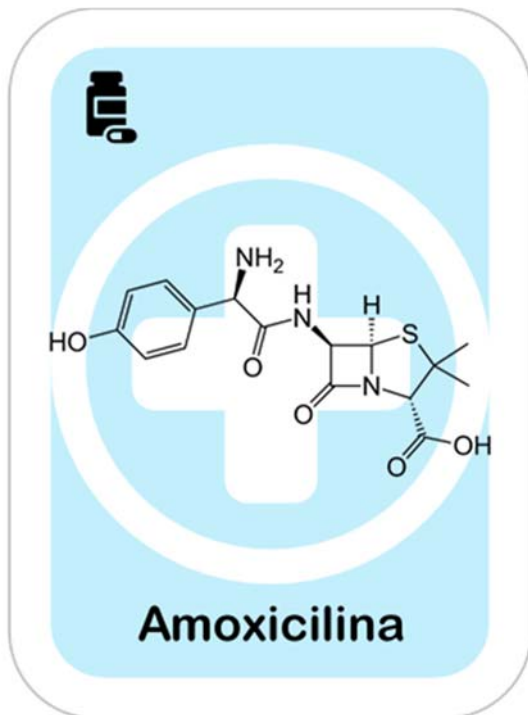
Recorta cada una de las cartas para poder formar la baraja

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®



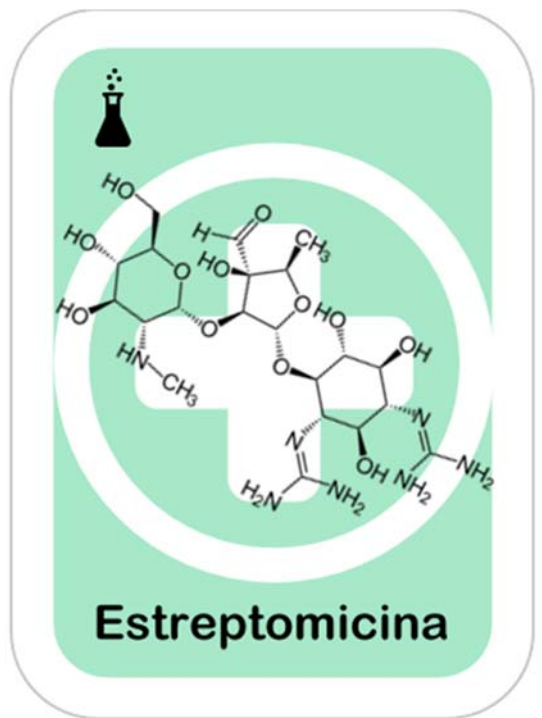
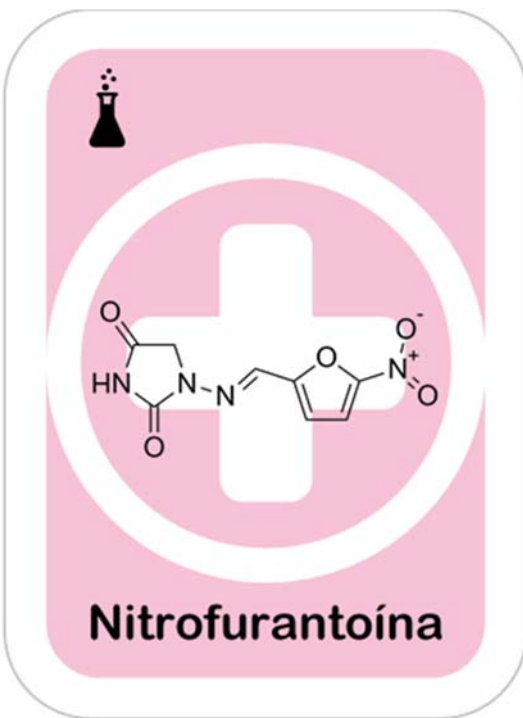
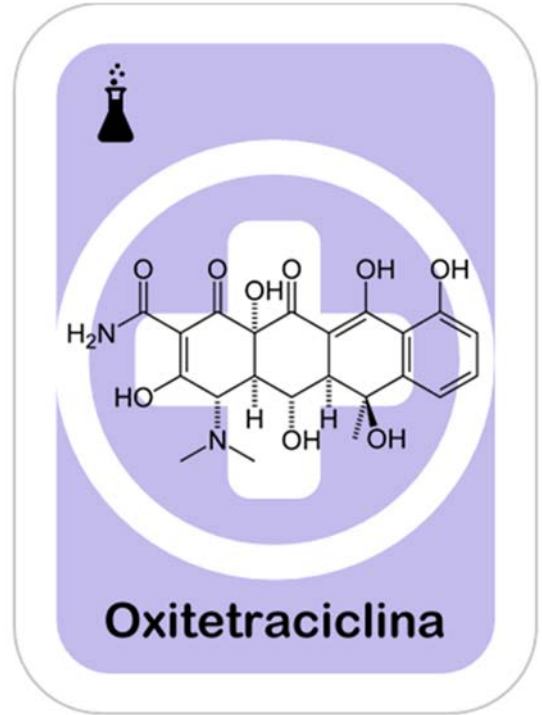
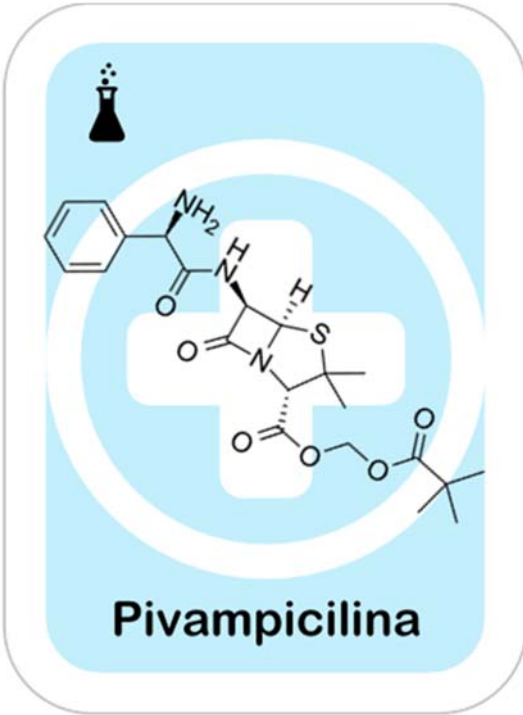
Recorta cada una de las cartas para poder formar la baraja

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®



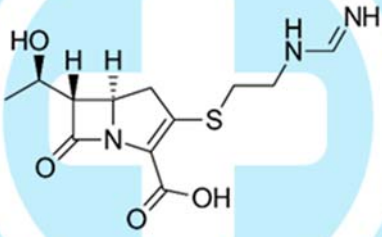
Recorta cada una de las cartas para poder formar la baraja

ANTIBOTICA®

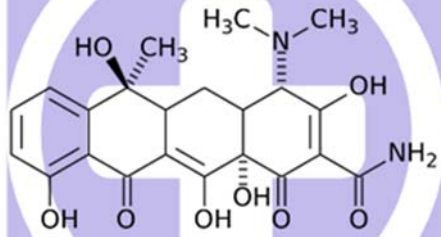
ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

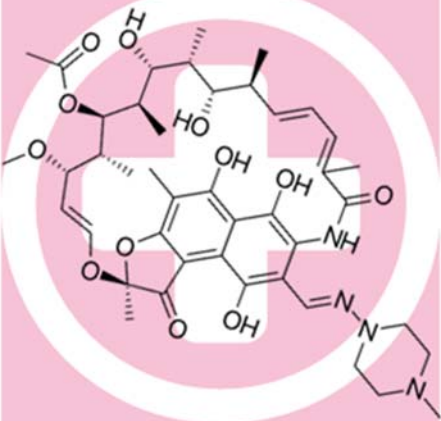
ANTIBOTICA®



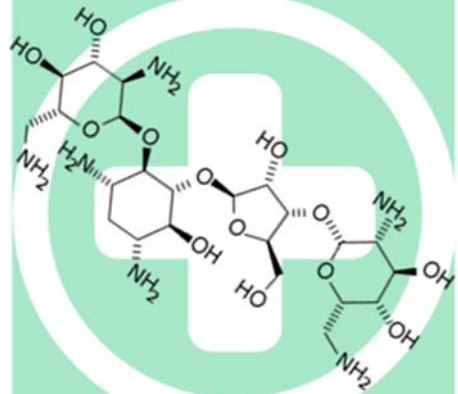
Imipenem



Tetraciclina



Rifampicina



Neomicina

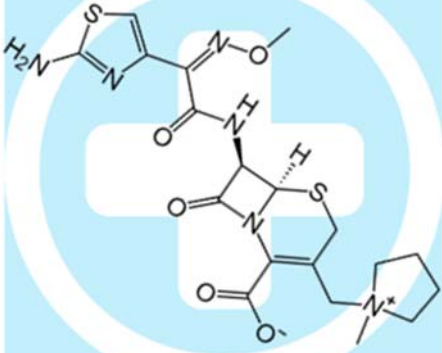
Recorta cada una de las cartas para poder formar la baraja

ANTIBOTICA®

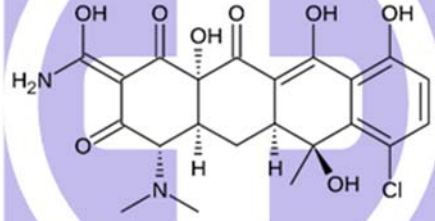
ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

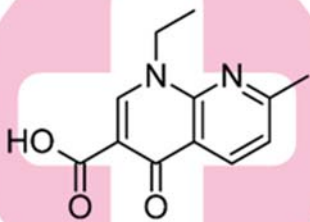
ANTIBOTICA®



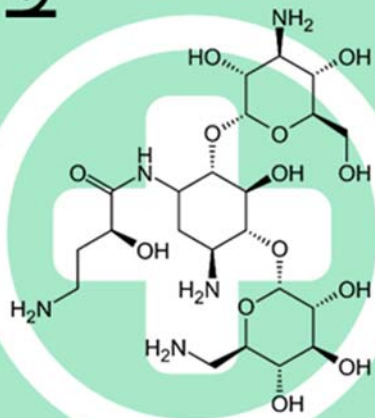
Cefepima



Clortetraciclina



Ácido nalidíxico



Amikacina

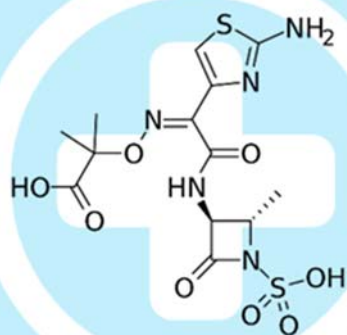
Recorta cada una de las cartas para poder formar la baraja

ANTIBOTICA®

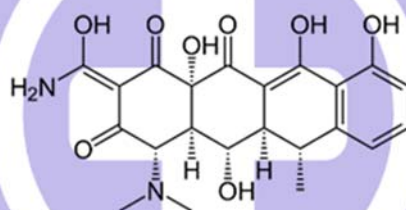
ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

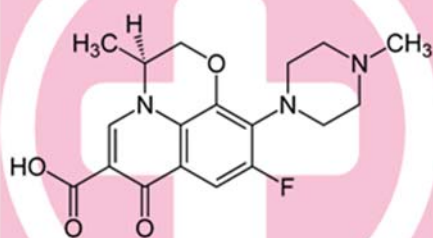
ANTIBOTICA®



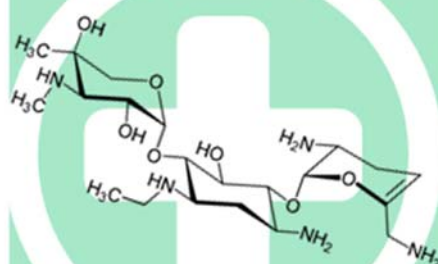
Aztreonam



Doxiciclina



Levofloxacin



Netilmicina

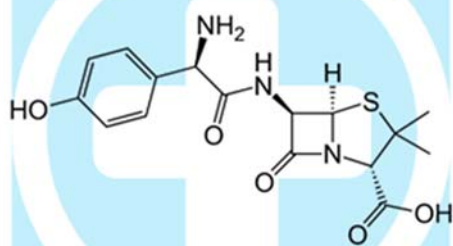
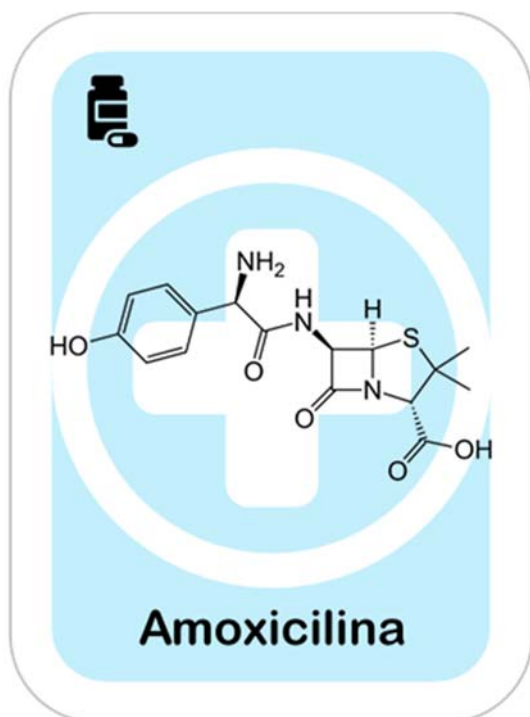
Recorta cada una de las cartas para poder formar la baraja

ANTIBOTICA®

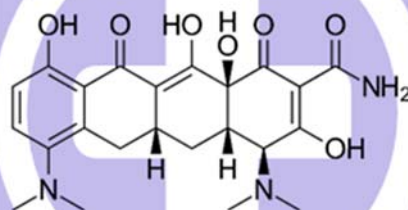
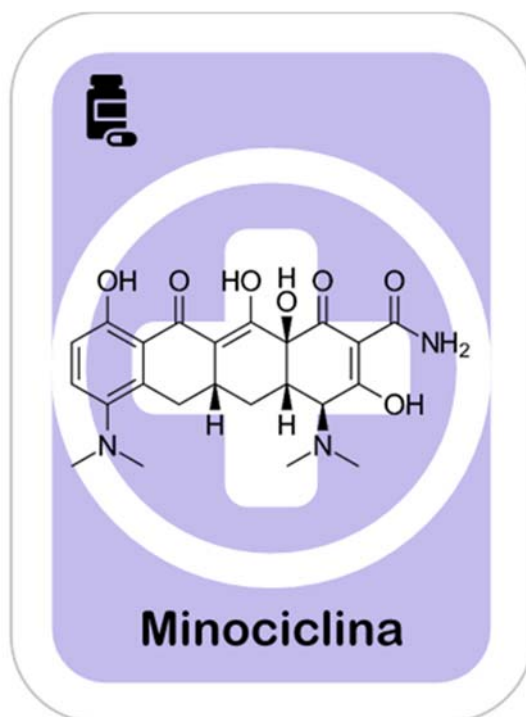
ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

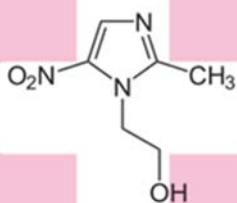
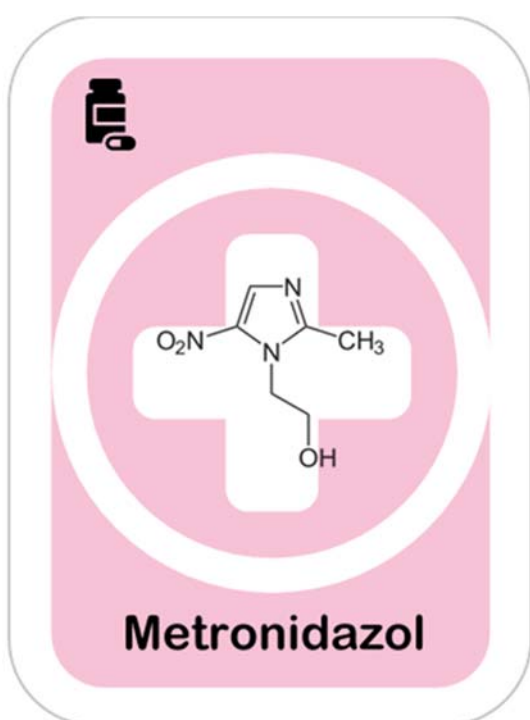
ANTIBOTICA®



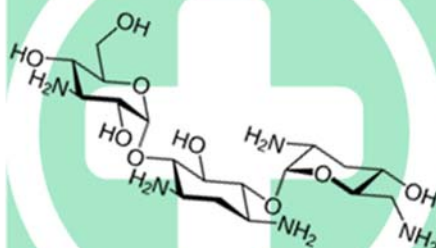
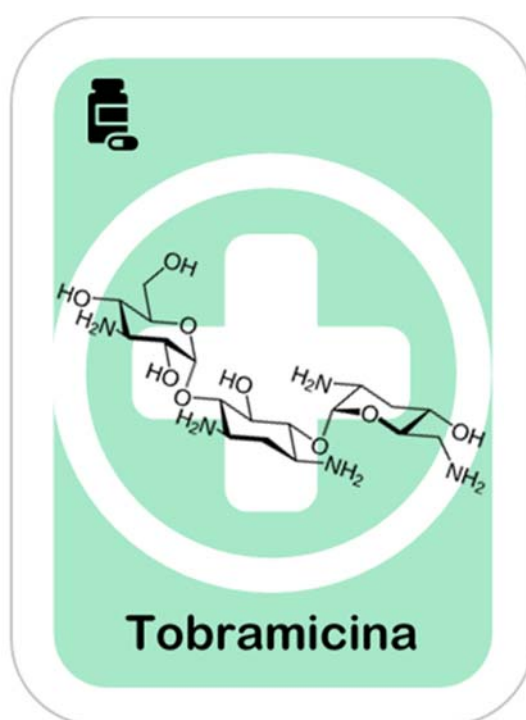
Amoxicilina



Minociclina



Metronidazol



Tobramicina

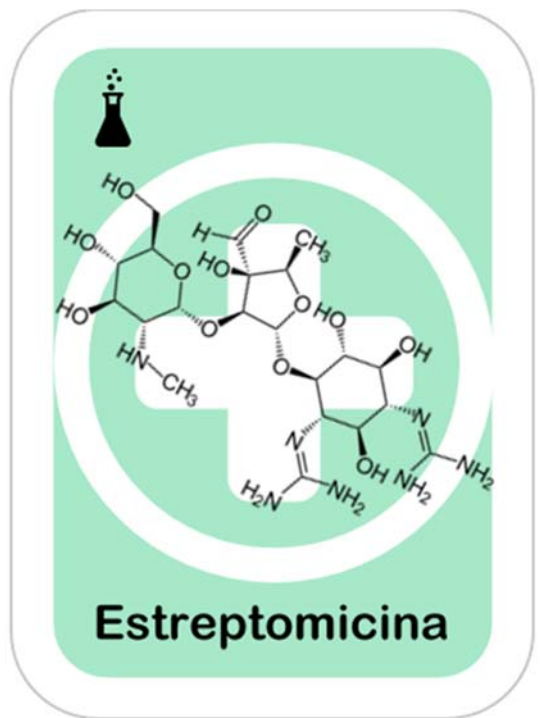
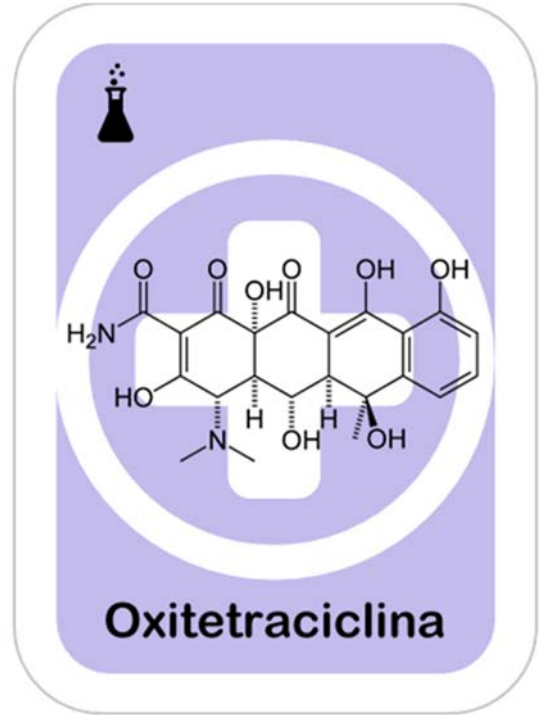
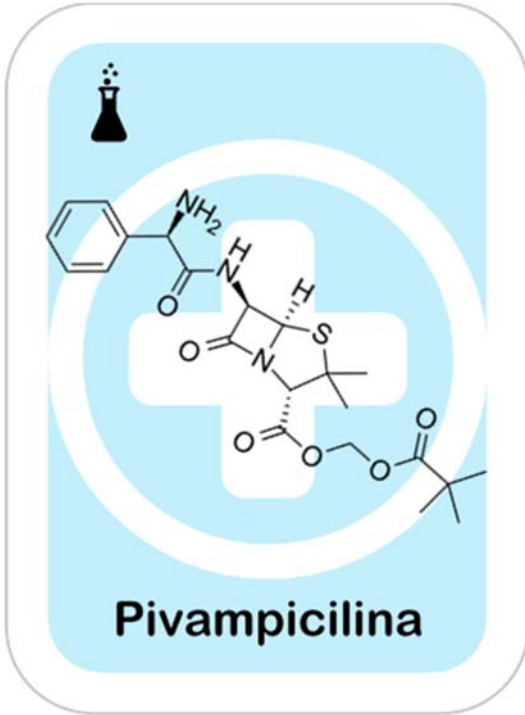
Recorta cada una de las cartas para poder formar la baraja

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®



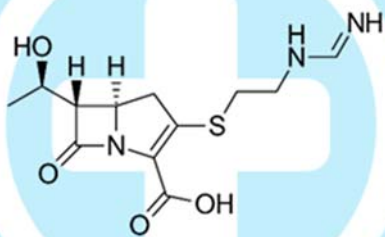
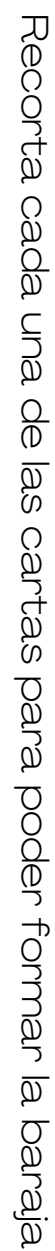
Recorta cada una de las cartas para poder formar la baraja

ANTIBOTICA®

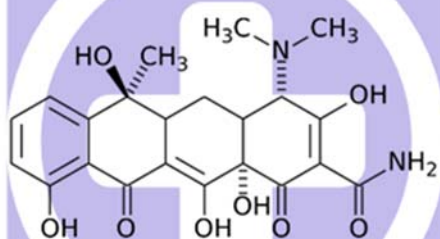
ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

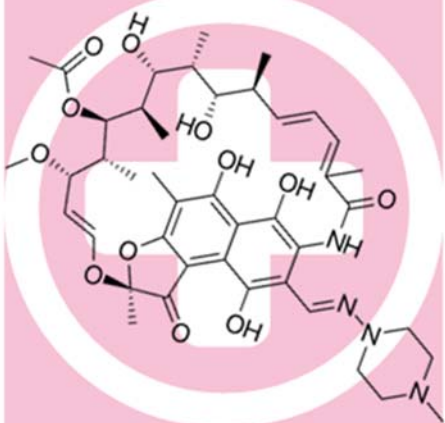
ANTIBOTICA®



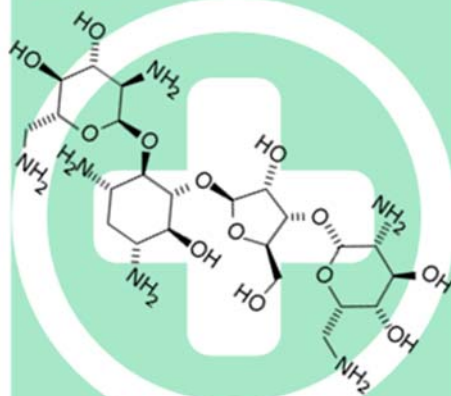
Imipenem



Tetraciclina



Rifampicina



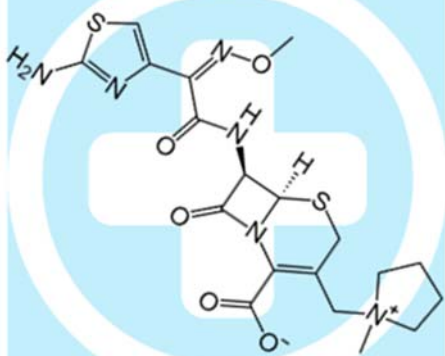
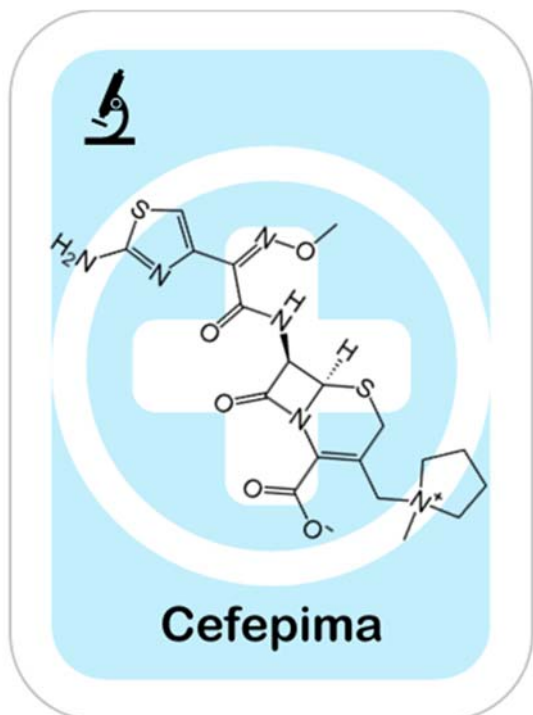
Neomicina

ANTIBOTICA®

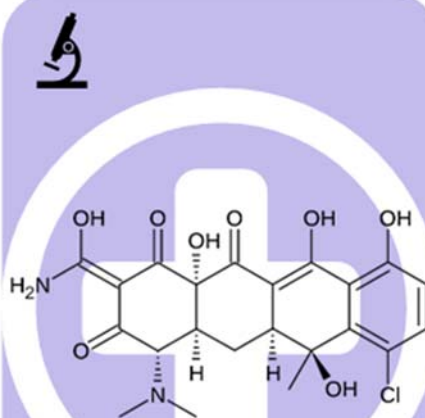
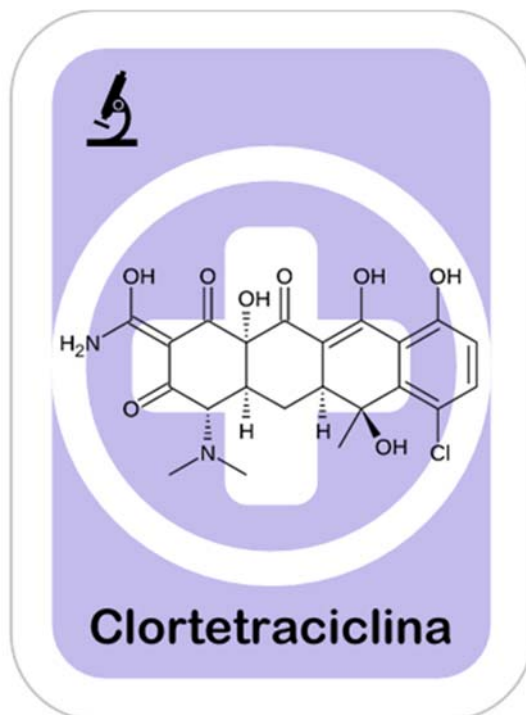
ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

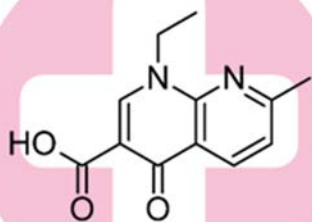
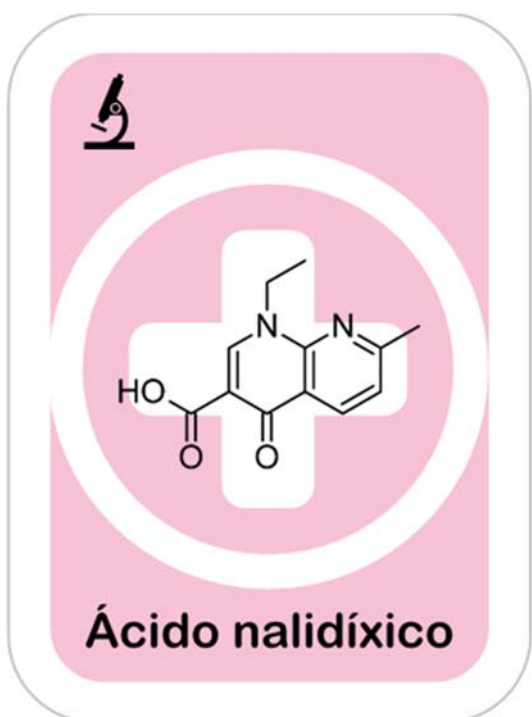
ANTIBOTICA®



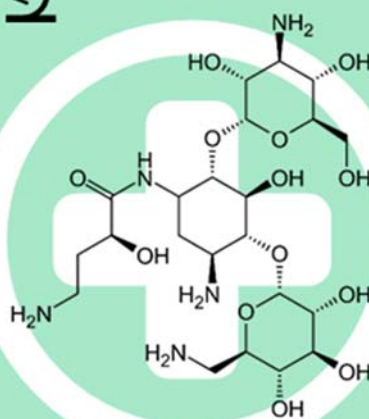
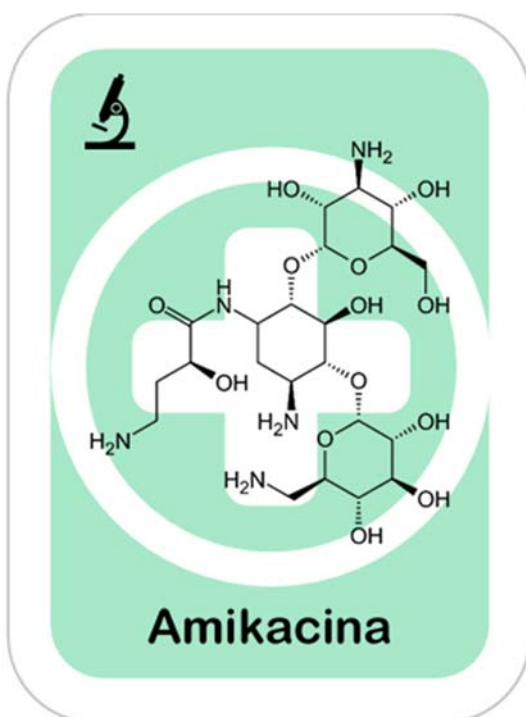
Cefepima



Clortetraciclina



Ácido nalidíxico



Amikacina

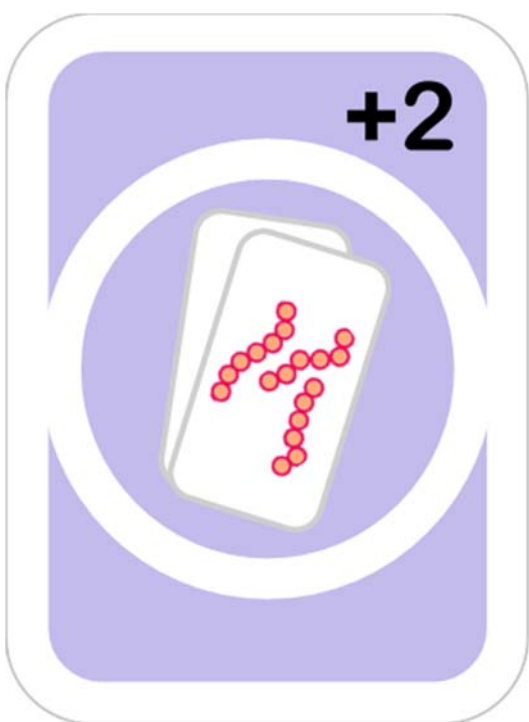
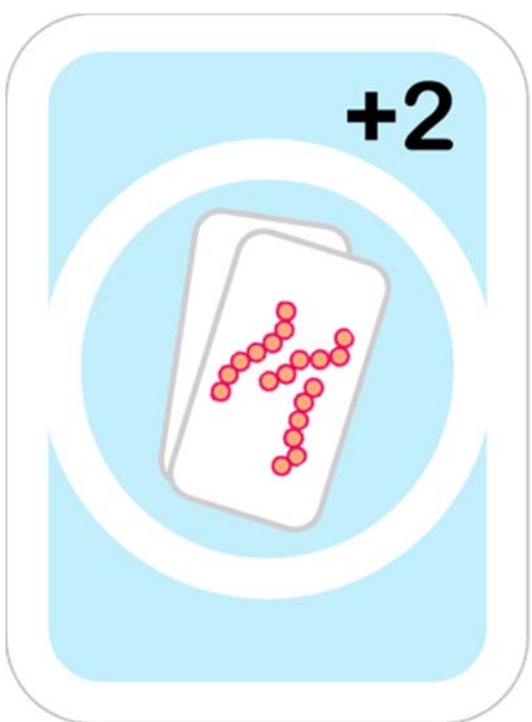
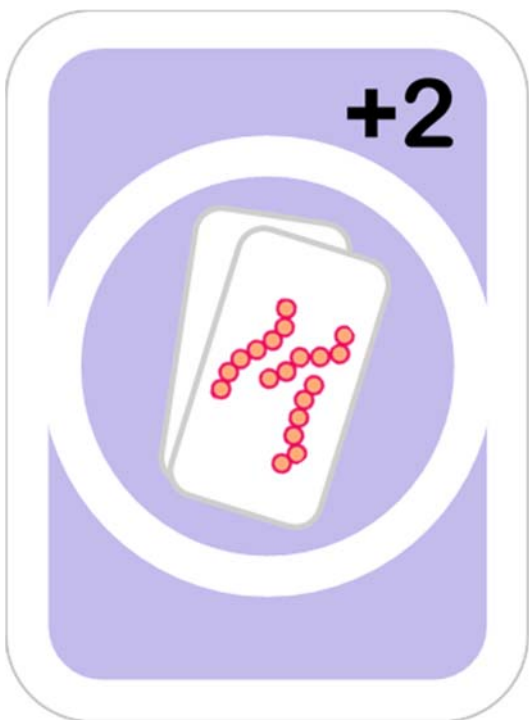
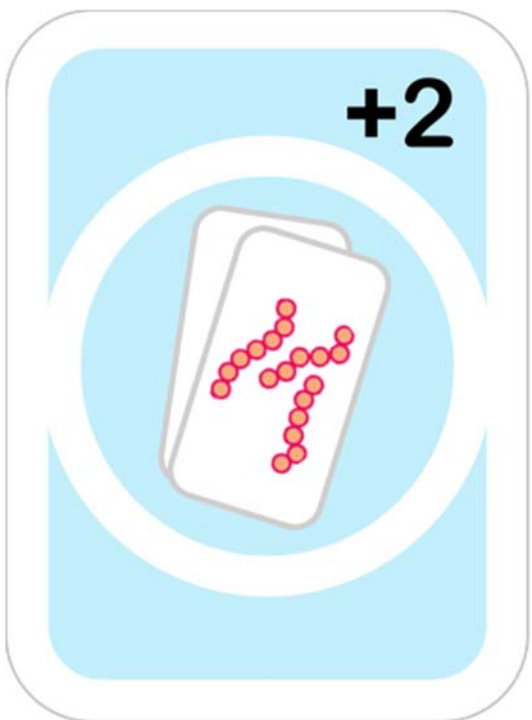
Recorta cada una de las cartas para poder formar la baraja

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®



Recorta cada una de las cartas para poder formar la baraja

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®



Recorta cada una de las cartas para poder formar la baraja

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®



PIERDE TURNO

¡Oh, no! Te encuentras mal y es mejor que descanses porque no puedes hacer nada para remediarlo. No olvides cuidarte y beber agua.



PIERDE TURNO

¡Oh, no! Te encuentras mal y es mejor que descanses porque no puedes hacer nada para remediarlo. No olvides cuidarte y beber agua.



PIERDE TURNO

¡Oh, no! Te encuentras mal y es mejor que descanses porque no puedes hacer nada para remediarlo. No olvides cuidarte y beber agua.



PIERDE TURNO

¡Oh, no! Te encuentras mal y es mejor que descanses porque no puedes hacer nada para remediarlo. No olvides cuidarte y beber agua.

Recorta cada una de las cartas para poder formar la baraja

ANTIBOTICA[®]

ANTIBOTICA[®]

ANTIBOTICA[®]

ANTIBOTICA[®]



Recorta cada una de las cartas para poder formar la baraja

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®



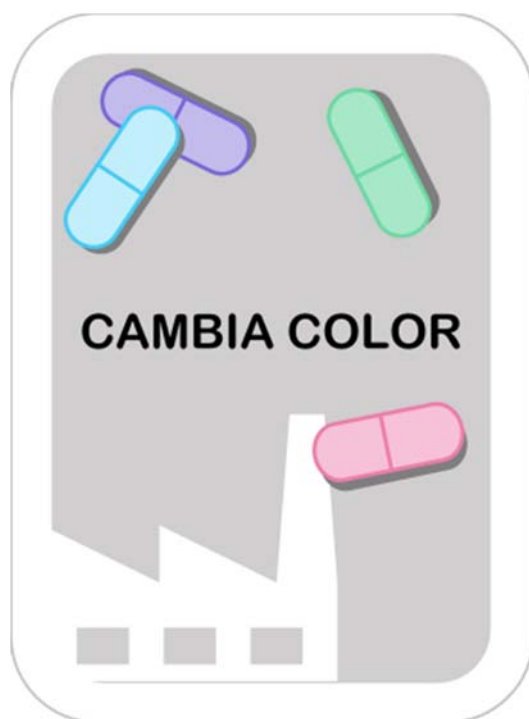
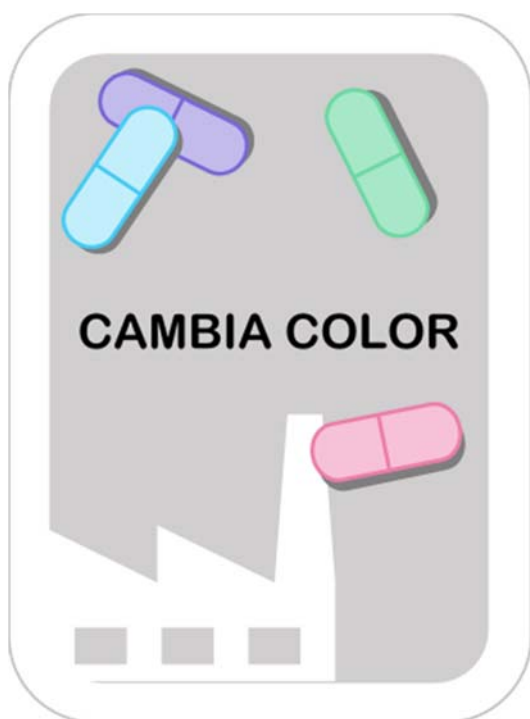
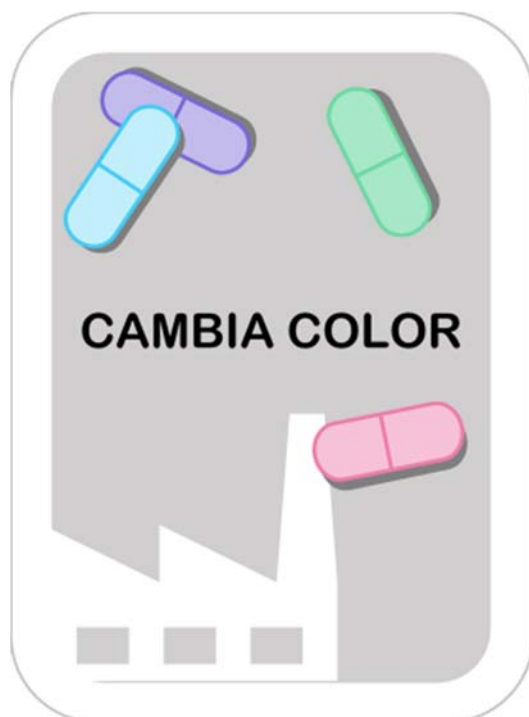
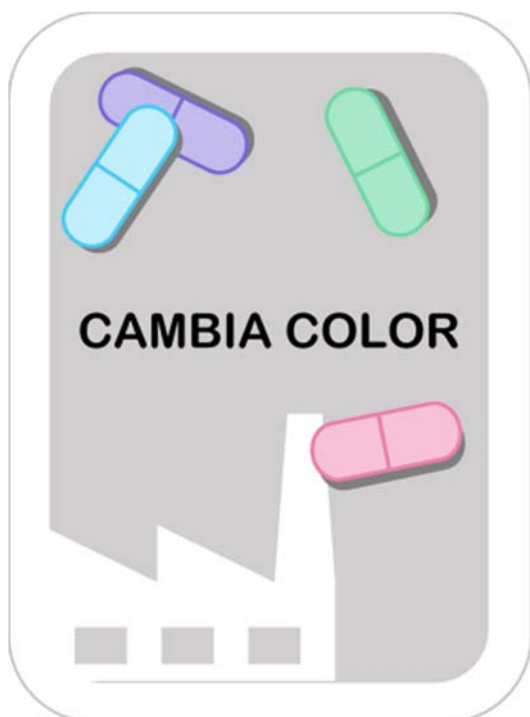
Recorta cada una de las cartas para poder formar la baraja

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®



Recorta cada una de las cartas para poder formar la baraja

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

ANTIBOTICA®

¡Disfruta de tu juego de cartas recortable hecho
con todo el cariño por estudiantes de farmacia!

ANTIBOTICA®

